

## C-nuorten pelisäännöt

C-nuorten koripalloa pelataan pääsääntöisesti koripallon virallisten pelisääntöjen mukaan, mutta tätä ikäluokkaa varten on tehty muutamia poikkeuksia.

### Tässä oleelliset poikkeukset:

- pallo on pienempi, nro 6
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- pelaajavartiointi on pakollinen ottelun ensimmäisellä puoliajalla (1. ja 2. jakso), toisella puoliajalla (3. ja 4. jakso) puolustusmuoto on vapaa

### Selvennyksiä

- vaihtaa saa missä jaksossa tahansa lepäämissääntö huomioiden
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- jokaisen kentällä käyneen pelaajan nimen kohdalle pelipöytäkirjaan on merkittävä X "kentällä" sarakkeeseen, jotta lepäämissääntöä voidaan valvoa
- kaikkien pelaajien ei siis tarvitse käydä kentällä.

**Pelieika:** 4 x 10 minuuttia (4 jaksoa), jatkoaika 5 minuuttia

**Tauot:** puoliaikatauko 8 minuuttia, jaksojen väliset tauot 2 minuuttia

**Joukkue:** pöytäkirjaan saa merkitä 7-15 pelaajaa

Huom! Mahdollinen jatkoaika lasketaan kuuluvaksi neljanteen jaksoon, joten joukkuevirheet jatkuvat siitä tilanteesta, joka oli neljännen jakson päättyessä. Jatkoajalla saavat kuitenkin pelata kaikki joukkueen pelaajat (edellyttäen tietenkin, että he ovat noudattaneet lepäämissääntöä jossain jo pelatussa jaksossa).

### Pelaaminen ja lepääminen

Joukkueen jokaisen pelaajan on levättävä vähintään yksi kokonainen jakso. Mahdolliset viiden virheen tai loukkaantumisen johdosta suoritetut vaihdot eivät aiheuta poikkeusta tähän sääntöön.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän (7) pelaajaa, se joutuu pelaamaan vähintään yhden jakson vajaalla joukkueella. Ottelu on aloitettava viidellä (5) pelaajalla.

### Pakollinen pelaajavartiointi

Ottelun ensimmäinen puoliaika (1. ja 2. jakso) on puolustettava pelaajavartiointia. Molempien joukkueiden pelaajavartiointipakko loppuu kuitenkin silloin, kun toisella joukkueista ei ole viittä pelaajaa kentällä.

Pelaajavartiointi perustuu "minä vs. sinä" -periaatteeseen, missä jokaisella kentällä olevalla pelaajalla on oma vartioitavansa. Pelaajavartiointi on sallittua koko kentällä seuraavin rajoituksin:

- etäisyys omaan pelaajaan tulee olla enintään 3 m.
- pelaaja voi omalla kenttäpuoliskolla jättää vartioitavansa auttaakseen joukkueoveriaan. Auttamistilanteessa (ns. double team suom. "träppi") pelaajan on palattava omaan vartioitavansa (ns. help and recover suom. "auta ja palaa") heti, kun hyökkäävä pelaaja lopettaa kuljetuksen ja ottaa pallon kahteen käteen tai syöttää pallon kanssapelaajalleen. Vaihtaminen ei ole milloinkaan sallittua.
- edellä olevat säännöt eivät koske ylivoiman eli nopean hyökkäyksen puolustamista eikä puolustamista

kolmen sekunnin alueella.

## **Puolustussäännön valvominen**

Erotuomarien on valvottava puolustusmuodon käyttöä. Määräysten tahallisesta rikkomisesta rangaistaan seuraavasti:

1. Erotuomari huomauttaa ja nimeää sääntöä rikkoneen pelaajan.
2. Rikkomuksen jatkuessa annetaan tekninen virhe valmentajalle.
3. Rikkomuksen edelleen jatkuessa annetaan toinen tekninen virhe valmentajalle.
4. Rikkomuksen vieläkin jatkuessa päätuomari ehdottaa kilpailun järjestäjälle sääntöä rikkoneen joukkueen tuomitsemista hävinneeksi ko. ottelun. Ehdotuksensa erotuomari tekee pöytäkirjan taakse perusteltuna. Ottelu pelataan kaikissa tapauksissa loppuun.

## **Virheen tunnustaminen**

Henkilökohtaisen virheen saatuaan pelaajan on nostettava käsi ylös virheen merkiksi.

## **Epäurheilijamainen käyttäytyminen**

Erityisesti nuorten otteluissa erotuomareiden on ottelun alusta lähtien puututtava kiroiluun, sopimattomaan puhetapaan ja epäurheilijamaiseen käyttäytymiseen virallisten pelisääntöjen mukaisesti.

## **Ottelupöytäkirjat**

Otteluissa on käytettävä minikoripallon ottelupöytäkirjoja.

## **Ottelun päätyttyä**

Erotuomari valvoo, että joukkueet kättelevät toisiaan. Tämä tapahtuu siten, että joukkueiden pelaajat jonossa ohittavat vastustajansa ja kukin pelaaja vuorollaan kättelee vastustajan. Joukkueen kapteeni ja valmentaja kättelevät vastustajan kapteenin, valmentajan ja erotuomarit.