

C-nuorten pelisäännöt

Oleelliset poikkeukset koripallon virallisista pelisäännöistä

C-nuorten koripalloa pelataan pääsääntöisesti [koripallon virallisten pelisääntöjen](#) mukaan, mutta tätä ikäluokkaa varten on tehty muutamia poikkeuksia. Tässä oleelliset poikkeukset:

- pallo on pienempi, nro 6
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen erä
- pelaajavartiointi on pakollinen koko ottelun ajan.

Selvennyksiä

- vaihtaa saa missä erässä tahansa lepäämissääntö huomioiden
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen erä
- jokaisen kentällä käyneen pelaajan nimen kohdalle pelipöytäkirjaan on merkittävä X "kentällä" sarakkeeseen, jotta lepäämissääntöä voidaan valvoa
- kaikkien pelaajien ei siis tarvitse käydä kentällä.

Peliaika: 4 x 10 minuuttia (4 erää), jatkoerä 5 minuuttia

Tauot: puoliaikatauko 8 minuuttia, erien väliset tauot 2 minuuttia

Pelisuunta: vaihdetaan vain puoliajalla

Aikalisät: kaksi aikalisää ensimmäisellä puoliajalla (ensimmäinen ja toinen erä), kolme aikalisää toisella puoliajalla (kolmas ja neljäs erä) ja yksi aikalisä kussakin jatkoerässä. Käyttämättömiä aikalisia ei voida siirtää toiselle puoliajalle eikä seuraavaan jatkoeraan.

Joukkue: pöytäkirjaan saa merkitä 7-15 pelaajaa

Huom! Mahdollinen jatkoerä lasketaan kuuluvaksi neljänteen erään, joten joukkuevirheet jatkuvat siitä tilanteesta, joka oli neljännen erän päättyessä.

Jatkoerässä saavat kuitenkin pelata kaikki joukkueen pelaajat (edellyttäen tietenkin, että he ovat noudattaneet lepäämissääntöä jossain jo pelatussa erässä).

Pelaaminen ja lepääminen

Joukkueen jokaisen pelaajan on levättävä vähintään yksi kokonainen erä. Mahdolliset viiden virheen tai loukkaantumisen johdosta suoritettavat vaihdot eivät aiheuta poikkeusta tähän sääntöön.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän (7) pelaajaa, se joutuu pelaamaan vähintään yhden erän vajaalla joukkueella. Ottelu on aloitettava viidellä (5) pelaajalla.

Pakollinen pelaajavartiointi

Koko ottelun ajan on puolustettava pelaajavartiointia. Molempien joukkueiden pelaajavartiointipakko loppuu kuitenkin silloin, kun toisella joukkueista ei ole viittä pelaajaa kentällä.

Pelaajavartiointi on puolustusmuoto, jossa jokaisella puolustavalla pelaajalla on henkilökohtainen puolustusvastuu yhdestä hyökkäävästä pelaajasta. Puolustava pelaaja saa auttaa joukkuekaveriaan jättämällä huomioimatta oman puolustettavansa, mutta hänen täytyy välittömästi auttamisen jälkeen palata puolustamaan omaa vartioitavaansa tai vaihtaa puolustettavaa joukkuekaverinsa kanssa. Edellä olevat säännöt eivät koske ylivoima eli nopean hyökkäyksen puolustamista. Kaksi puolustajaa puolustamassa hyökkääjää pitemmän kuin auttamishetken ajan eli ns. trappääminen on kiellettyä.

Puolustussäännön valvominen

Erotuomarien on valvottava puolustusmuodon käyttöä. Määräysten tahallisesta rikkomisesta rangaistaan seuraavasti:

1. Erotuomari huomauttaa ja nimeää sääntöä rikkoneen pelaajan.
2. Rikkomuksen jatkuessa annetaan tekninen virhe valmentajalle.
3. Rikkomuksen edelleen jatkuessa annetaan toinen tekninen virhe valmentajalle.
4. Rikkomuksen vieläkin jatkuessa päätuomari ehdottaa kilpailun järjestäjälle sääntöä rikkoneen joukkueen tuomitsemista hävinneeksi ko. ottelun. Ehdotuksensa erotuomari tekee pöytäkirjan taakse perusteltuna. Ottelu pelataan kaikissa tapauksissa loppuun.

Virheen tunnustaminen

Henkilökohtaisen virheen saatuaan pelaajan on nostettava käsi ylös virheen merkiksi.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Erityisesti nuorten otteluissa erotuomareiden on ottelun alusta lähtien puututtava kiroiluun, sopimattomaan puhetapaan ja epäurheilijamaiseen käyttäytymiseen virallisten pelisääntöjen mukaisesti.

Pelipöytäkirjat

Otteluissa on käytettävä minikoripallon pelipöytäkirjoja.

Ottelun päätyttyä

Erotuomari valvoo, että joukkueet kättelevät toisiaan. Tämä tapahtuu siten, että joukkueiden pelaajat jonossa ohittavat vastustajansa ja kukin pelaaja vuorollaan kättelee vastustajan. Joukkueen kapteeni ja valmentaja kättelevät vastustajan kapteenin, valmentajan ja erotuomarit.

Ylösheiton korvaava sisäänheitto

Vuorohallinta on menettelytapa, jolla pallo saatetaan eloon sisäänheitolla ylösheiton sijaan. Ylösheittilanteissa, lukuunottamatta kummankin puoliajan sekä jokaisen jatkoerän aloitusta, joukkueet saavat vuorotellen pallon haltuunsa sisäänheittoa varten lähinnä sitä kohtaa, jossa ylösheittilanne syntyy.

Se joukkue, joka ei saa palloa haltuunsa kummankin puoliajan sekä jokaisen jatkoerän aloittavasta ylösheitosta, saa ensimmäisen hallintavuoron lähinnä sitä kohtaa, jossa ensimmäinen ylösheittilanne syntyy.