

Katukoriksen yleiset pelisäännöt

Seuraavat säännöt ovat yleiset katukoriksen säännöt, joita noudatetaan Nordea Street Basket -kiertueen korista kaikille-tapahtumissa. Ala-asteiden Fun-tapahtumia varten on omat sääntönsä.

I Peli

- Peliä pelaa yhteen koriin kaksi joukkuetta, joilla kummallakin on kolme pelaajaa kerrallaan kentällä.
- Pelissä noudatetaan virallisia koripallosääntöjä näissä säännöissä mainituin poikkeuksin.

II Pelikenttä

- Pelikentän koko on noin puolet normaalista koripallokentästä.
- Pääty- ja sivurajat merkitään olosuhteisiin parhaiten soveltuvalla tavalla. Kenttään tulee merkitä myös aloituspiste/-viiva ja vapaahettopiiva sekä kolmen pisteen heittoviiva.

III Toimitsijat

- Pelissä ei ole erotuomaria, vaan ns. valvoja laskee pisteet.
- Pelaajat tuomitsevat itse ottelunsa, jolloin hyökkääjä tuomitsee puolustajan virheet ja rikkomukset ja puolustaja vastaavasti hyökkääjän. Pelaajien omista tuomioista ei seuraa vapaahettoa vaan peliä jatketaan aloituspisteestä kohdan 7. Rikkomukset ja virheet mukaisesti.

IV Pelaajat

- Joukkueessa saa olla enintään neljä pelaajaa, joista kentällä yhtä aikaa kolme.

V Pelin pituus

- Ottelulla ei ole määräaikaa, mikäli järjestäjä ei ole sitä erikseen maininnut.
- Ottelun voittaa ja päättää ensimmäisenä 15 pistettä tehnyt joukkue. Mikäli ero on vain yksi piste, jatketaan kunnes syntyy kahden pisteen ero, tai kunnes toinen joukkue saavuttaa 20 pistettä.
- Joukkueilla on oikeus 30 sekunnin aikalisään.

VI Pelimääräykset

- Aloittava joukkue arvotaan.
- Peli alkaa aloittavan joukkueen syötöllä aloituspisteestä.
- Hyökkäysaika on rajoittamaton.
- Hyökkäysvuoro vaihtuu jokaisen hyväksytyyn pelikorin jälkeen. Peli jatkuu, kun puolustukseen ryhmittynyt joukkue antaa pallon aloituspisteessä olevalle hyökkäävän joukkueen pelaajalle.
- Kiistapallotilanteissa aloitus annetaan aina puolustavalle joukkueelle.
- Korista saa yhden pisteen, kolmen pisteen viivan takaa tehdystä korista saa kaksi pistettä.
- Pelaajavaihtoja voidaan suorittaa vapaasti kaikkien pelikatkojen aikana.

VII Rikkomukset ja virheet

- Kolmen sekunnin sääntö ei ole voimassa.
- Virheistä (pelaajien henkilökohtaiset virheet), rikkomuksista (esim. askelrike, kaksoiskuljetus) ja pallon joutuessa ulos kentältä rikkeen aiheuttaneen joukkueen vastustaja saa aloituksen aloituspisteestä.
- Ottelun valvoja voi omasta aloitteestaan puuttua tarvittaessa peliin. Hän voi tuomita epäurheilijamaisen tai teknillisen virheen, josta seuraa rikotulle joukkueelle yksi vapaahettoa ja sen jälkeen myös aloitus samalle joukkueelle aloituspisteestä.